**KLUCZ ODPOWIEDZI**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | B |  | C |
|  | C |  | A |
|  | C |  | B |
|  | B |  | C |
|  | C |  | A |

**Moduł XI**

**TEST JEDNOKROTNEGO WYBORU**

Przed tobą 10 pytań dotyczących treści modułów od I – XI realizowanych podczas spotkań stacjonarnych i kursu e-learningowego. Jest to test jednokrotnego wyboru. Podkreśl poprawną odpowiedź.

Pytanie 1

Który etap jest pierwszym w procesie wspomagania szkół?

1. Ocena procesu i efektów wspomagania
2. **Diagnoza pracy szkoły**
3. Planowanie wspomagania

Pytanie 2

Ile jest kompetencji kluczowych opisanych w Zaleceniu Parlamentu Europejskiego i Rady z dn. 18 grudnia 2006 r.?

1. 12
2. 10
3. **8**

Pytanie 3

Metoda „Złotego kręgu” służy głównie:

1. Zbieraniu danych
2. Formułowaniu celu
3. **Poszukiwaniu rozwiązań**

Pytanie 4

W procesie uczenia się wyróżnia się 4 fazy. Która w kolejności to faza ŚN - świadomej niekompetencji?

1. 1
2. **2**
3. 3

Pytanie 5

*“Osoba podejmująca działanie proponuje rozwiązanie i nie wie jaki będzie wynik. Jest ono przeprowadzane dla poparcia lub obalenia pewnej hipotezy naukowej”*

Zacytowany fragment to opis:

1. Innowacji
2. Doświadczenia
3. **Eksperymentu**

Pytanie 6

Wybierz właściwy zestaw przedstawiający w kolejności poziomy w taksonomii Blooma.

1. analiza ⇒ wiedza ⇒ zastosowanie ⇒ zrozumienie ⇒ synteza ⇒ ewaluacja
2. wiedza ⇒ zastosowanie ⇒ zrozumienie ⇒ analiza ⇒ synteza ⇒ ewaluacja
3. **wiedza ⇒ zrozumienie ⇒ zastosowanie ⇒ analiza ⇒ synteza ⇒ ewaluacja**

Pytanie 7

Do metod problemowych nie należy:

1. **Metoda tekstu przewodniego**
2. Gry dydaktyczne
3. Metaplan

Pytanie 8

Jedną z głównych strategii oceniania kształtującego jest:

1. Stosowanie technik zwiększających atrakcyjność procesu uczenia się
2. **Udzielanie uczniom informacji zwrotnych, które umożliwiają̨ im widoczny postęp**
3. Formułowanie pytań kluczowych

Pytanie 9

Warsztat diagnostyczno - rozwojowy prowadzony przez osobę wspomagającą placówkę to element:

1. Ewaluacji
2. Realizacji działań w ramach wspomagania
3. **Diagnozy pracy szkoły**

Pytanie 10

Jednym z narzędzi TIK wspomagającym uczenie się poprzez grę jest aplikacja:

1. **Kahoot!**
2. Padlet
3. Wordle